LINK ENVIO REPORTES 2024 https://forms.office.com/r/vgEYKhFsv6

NOMBRE DEL INSTRUCTOR: Gustavo Adolfo Salazar Escobar
CÉDULA: 1061708378
CORREO ELECTRÓNICO SENA: gasalazar@sena.edu.co
NÚMERO CELULAR: 3175303908

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO /AMBIENTE	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
AGOSTO	PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE/ 233104 / 2	3000148	7 a 13	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Popayan	48	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales	Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo. Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo. Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema	ESTRUCTURAR PROCESOS LOGICOS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE ALGORITMOS	• Representar funciones en el plano cartesiano • Realizar operaciones con números reales y con números complejos • Calcular perímetros áreas y volúmenes • Realizar transformaciones geométricas en el plano • Realizar conversiones de unidades de medida
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2999919	13 a 18	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Popayan	15	Razonar cuantitativamente frente a situaciones susceptibles de ser abordadas de manera matemática en contextos laborales, sociales y personales	Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivo. Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	ESTRUCTURAR PROCESOS LOGICOS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE ALGORITMOS	• Representar funciones en el plano cartesiano • Realizar operaciones con números reales y con números complejos • Calcular perímetros áreas y volúmenes • Realizar transformaciones geométricas en el plano • Realizar conversiones de unidades de medida
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2711891	7 a 13	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Popayan	24	Desarrollar la Solucion de software de acuerdo con el diseño y metodologías de desarrollo.	220501096_04 Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2673492	7 a 13	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Santander de Quilichao	30	220501096 Construcción del software	220501096_04 Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2930144	13 a 18	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Santander de Quilichao	25	Evaluar requisitos de la solución de software de acuerdo con metodologías de análisis y estándares	DESARROLLAR PROCESOS LÓGICOS A TRAVÉS DE LA IMPLEMENTACIÓN DE ALGORITMOS	AP03-ESTRUCTURAR PROCESOS LOGICOS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE ALGORITMO	1. Realizar actividades para el desarrollo del pensamiento algoritmico. 2. Desarrollar soluciones algorítmicas a través de estructuras de control. 3. Solucionar planteamientos aplicando el concepto de arreglos (vectores y matrices).
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2680967	13 a 18	L M M J V S 1 2 3 5 6 7 8 9 10 12 13 14 15 16 17 19 20 21 22 23 24 26 27 28 29 30 31	Popayan	20	38356 - Implementar la solución de software de acuerdo con los requisitos de operación y modelos de referencia	593110 - 02 DESPLEGAR EL SOFTWARE DE ACUERDO CON LA ARQUITECTURA Y LAS POLÍTICAS ESTABLECIDAS.	DESARROLLAR LAS TAREAS DE CONFIGURACIÓN Y PUESTA EN MARCHA DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	Configurar los servicios requeridos Configurar el servidor de base de datos. Hacer la migración de los datos. Cargar archivos en el sitio de publicación
		TOTAL HORAS	#REF!			162				